

CHAPITRE 7

OUVERTURE FAIBLE, INUSITÉE ET DOUBLE FIT

(24-06-18)

INTRODUCTION

Le "*BOÎTE À OUTILS*" (*Tome V*: Chap. 4, 5, 6, et 7) constitue en quelque sorte un arsenal pour se *défendre* légalement afin d'atteindre des résultats les plus élevés possibles pour le simple plaisir d'exercer une activité intellectuelle stimulante.

Le bridge est complexe mais non compliqué car ce n'est pas un jeu de hasard. Il est possible d'y jouer avec efficacité et plaisir. Pour cela, il faut **apprendre à s'exprimer**. Le système *BRIDGE STANDARD INTERNATIONAL* est basé sur la connaissance. Cela signifie que tout est une question d'effort sur le plan de l'apprentissage d'une *langue*. Le hasard peut être définitivement déjoué par la connaissance du langage des enchères et non par la mémorisation ou par le talent inné.

Le CHAPITRE 7 va conclure les tactiques pour exploiter la grammaire qui permet de communiquer avec les 38 mots légaux, les enchères, pour développer un véritable langage.

Ce Chapitre va consolider la logique qui est commune aux différents systèmes de réponses qui sont nécessaires pour gérer efficacement les mains exceptionnelles.

7.1 -1

Chapitre 7 : Ouverture faible, Inusitée et Double Fit

par Gérald Néron, Granby, Canada

7.1

RÉPONDRE APRÈS OUVERTURE FAIBLE

INTRODUCTION :

L'utilisation des *Ouvertures faibles* ou *Barrages* cause évidemment un niveau d'obstruction réduisant l'espace pour communiquer. Si l'on veut pouvoir répondre efficacement et trouver un contrat optimal, il est nécessaire d'élaborer davantage les règles de communication. Pour jouer au bridge avec fluidité et convivialité, il faut absolument conserver une même ligne de pensée, soit aborder les enchères dans un esprit offensif. Et non d'obstruction où l'objectif consiste à *annoncer le plus tôt et le plus haut possible*.

Le style défensif origine de l'idée révolue que le langage des enchères est un simple passage obligé et que le bridge est un jeu de carte compliqué dont l'issue est surtout fonction du hasard, de la mémorisation et d'aptitudes innées.

Il est donc important de considérer les "ouvertures faibles" comme une **contre-attaque** offensive; on pourrait résumer cette approche par: "*faire beaucoup avec moins*".

Il est inutile de viser prioritairement à perturber les opposants dans le but de leur faire perdre un contrat potentiel car toute obstruction est finalement autant nuisible pour l'équipe qui la cause que celle qui la subit.

Concrètement, il est capital de **respecter les exigences** des *Ouvertures faibles* quelque soit leur niveau. Trop de pointage pour une ouverture faible est tout autant contre-productif que de ne pas posséder les valeurs requises.

En termes clairs, jouer offensif en tout temps, c'est parler précisément dès la **Première enchère** pour enclencher une analyse du jeu qui va utiliser judicieusement l'échelle des enchères.

7.1-2

7.1 Répondre après Ouverture faible
«Bridge Standard International» <https://canadabridge.org>

Vous retrouverez au **Thème 1.6** les exigences de *l’Ouverture faible au niveau 2* de même qu’au **Thème 1.9** pour les *Ouvertures faibles au niveau 3 ou 4*.

Il faut noter, dans le but d’éviter des redondances fastidieuses que le terme *OUVERTURE FAIBLE* va inclure la contrepartie défensive, soit la *SURENCHÈRE D’OUVERTURE FAIBLE* tout au long de ce Chapitre. NPar conséquent, dans ce Thème, il en sera de même pour les termes *ouvreur* et *répondant* qui vont alors englober respectivement les termes défenseur-ouvreur et défenseur-répondant.

Notez aussi que le terme *barrage* est un terme général qui peut être employé pour simplifier l’identification d’une *enchère à saut*, principalement lors d’une *PREMIÈRE ENCHÈRE* pour les deux équipes.

7.1.1 Répondre après OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 2

Le principe suivant est simple mais non moins essentiel pour établir une logique commune à toutes les *mains faibles*.

PRINCIPE 7.1:1 RÔLE DU DÉCLARANT D’UNE MAIN FAIBLE

La déclaration d’une *MAIN FAIBLE* constitue *de facto* une description définitive et presque complète de la main.

Par conséquent, le déclarant d’une *Ouverture faible* doit toujours répondre spécifiquement aux déclarations du répondant.

Ce Principe se doit d’être bien compris et accepté par les deux équipiers. Si cela n’est pas accepté, alors cette ouverture n’est généralement pas justifiée. La raison étant que ces *mains faibles* sont utilisées fort probablement avec des mains trop riches ou trop faibles; ce qui amène automatiquement le besoin de justifier et préciser ce type de main et le désir de garder l’initiative de la décision finale. Ce genre de comportement, de *parler pour parler*, est une incompréhension du bridge moderne faisant en sorte qu’il devient impossible de trouver une logique pour communiquer. D’où la fausse l’impression que le bridge est très compliqué et fait pour les surdoués.

7.1-3

PRINCIPE 7.1:2 RÉPONDRE APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 2

A) avec un soutien de 3 ou 4 cartes, le répondant déclare l'ATOUT :

- ▶ **au niveau 3,** ⇔ **avec 8 à 11-12 HL (sinon *Passe*);**
- ▶ **au niveau 4** ⇔ **avec 13 HL/PP et plus.**
Ce sont deux enchères d'arrêt, l'ouvreur doit Passer en Majeure, mais il peut déclarer la manche en mineure s'il a un surplus, soit 15-16 PP).
- ▶ **avec un pointage se réévaluant à 18 PP ou plus, le répondant doit inviter au chelem en déclarant un *soutien-contrôle de niveau 4 à saut*, ou en mode Standard, Interrogatif, 4 SA Blackwood, ou 5 SA à saut *Joséphine*.**

B) avec 0 ou 1 carte faible d'atout, le répondant déclare un MISFIT COMPLET en annonçant :

- ▶ *Passe* ⇔ **avec 12 HL et moins;**
- ▶ **une NOUVELLE COULEUR** ⇔ **avec 13-16 HL;**
 - **à 5 cartes au niveau 2,**
 - **à 6 cartes pour le niveau 3.**
- ▶ **L'ouvreur est INVITÉ à gager la manche si sa main vaut au moins 13 HL/PP.**
- ▶ **2 SA* (*impératif pour un tour*)** ⇔ **avec 17 HL et plus;**
 - ▶ **L'ouvreur doit déclarer son *singleton/chicane* obligatoirement.**

C) avec misfit partiel (1 c. valable ou 2 c. banales en soutien, le répondant déclare :

- ▶ *Passe* ⇔ **avec 12 HL et moins;**
- ▶ **2 SA* (*impératif pour un tour*)** ⇔ **avec 17 HL et plus;**
 - ▶ **L'ouvreur doit déclarer son *singleton/chicane* obligatoirement.**

7.1-4

L'*Ouverture faible au niveau 2* déclarée dans les règles pave la voie aux différents systèmes de réponse spécifiques qui sont nécessaires quand il y aura des enchères conventionnelles pour des *Mains Fortes*. Donc, chaque fois que vous apprenez un système de réponse, plus allez trouver facile et agréable de communiquer au bridge car tout est relié par des dénominateurs communs.

Il y a deux astuces qui sont des **clés passe-partout** pour répondre efficacement aux *mains faibles* et aux *mains fortes*, malgré l'élévation importante causée par de telles déclarations. Le système enseigné est dit global parce qu'il y a harmonisation entre toutes les règles et conventions.

IMP. : En termes simples, dans un contexte de main *faible* ou *Forte*, pour préciser le degré de soutien, la réponse d'une ***nouvelle couleur*** va décrire un MISFIT COMPLET (en plus d'annoncer une suite). Et la réponse ***Sans-Atout*** sans saut, va décrire un **soutien partiel** (ou MISFIT PARTIEL). C'est pure logique et il faut en faire une règle de base.

PRINCIPE 7.1:3 REDÉCLARATIONS DE L'OUVREUR APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 2

A)

- ▶ **Après un SOUTIEN à l'atout au niveau 3 ou 4, l'ouvreur déclare *PASSE* obligatoirement si aucune intervention; mais peut déclarer la manche en mineure s'il a un surplus, soit 15-16 PP).**

- ▶ **Après une invitation *en mode Standard* ou *mode Interrogatif* au chelem ou par un Soutien-Contrôle de niveau 4, l'ouvreur peut déclarer:**
 - ⇒ ***Passe* sur niveau 5; ou déclare la manche sur un Contrôle; ou**
 - ⇒ **continue la recherche de chelem;**
 - ⇒ **sur l'invitation 5 SA *Joséphine*, il déclare le Grand chelem s'il détient 3 GH d'atout, sinon le chelem si seulement 2 GH.**

7.1-5

B) Après l'annonce invitative d'une NOUVELLE COULEUR (MISFITCOMPLET), l'ouvreur:

- ⇒ *Passe, si fit avec la nouvelle couleur, ou resoutien si 13 PP+*
- ⇒ *répète sa couleur d'ouverture, si misfit avec la nouvelle couleur;*
- ⇒ *à Sans-Atout si misfit partiel et arrêt dans une autre couleur;*
(le répondant peut redéclarer l'atout si à propos)

C) Après la réponse 2 SA^(misfit complet ou partiel), l'ouvreur annonce :

- ⇒ **la couleur de son singleton si le niveau est disponible,**
 - si la couleur du singleton est plus chère que l'atout, l'ouvreur annonce l'atout;
 - s'il y a d'obstruction, l'ouvreur annonce un Contre de Répétition.

Corollaire :

Quand l'ouvreur redéclare la couleur de son singleton, il informe indirectement du même coup qu'il détient 5 à 6 cartes dans les deux couleurs non déclarées.

Le répondant choisit alors l'atout qu'il préfère ou déclare à la manche à Sans-Atout si le singleton de l'ouvreur se situe dans une couleur longue et forte.

Le système de réponse de l'*Ouverture faible au niveau 2* est donc très efficace et compétitif malgré l'effet obstructif inhérent à cette enchère. Ceci est possible grâce aux exigences précises qui sont requises.

7.1.2 Répondre après OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 3

À ce niveau, il faut simplement réajuster le tir et se rappeler que **dans un long fit, le nombre de levées gagnantes ne peut pas être supérieur au nombre de cartes de la plus longue suite, s'il n'y a pas de coupe au mort.**

Aussi, pour bien évaluer le jeu combiné de l'équipe, il faut considérer que le pointage d'une *main faible* oscille nécessairement entre 8 et 12 HL (ET JAMAIS PLUS DE 13 HL POUR LE NIVEAU 4). Ainsi, lorsque l'on peut anticiper le fit, on assume que la *main faible* vaut généralement un minimum de 13 PP tout en sachant qu'un surplus est possible si chicane ou Double fit.

De même, pour une suite *septième spécifiée* (donc, avec 2 GH), on compte, selon la règle, au moins 5 levées sûres (2 GH dans les 4 plus hautes cartes + 3 cartes supplémentaires).

Donc, quand il y a un bon soutien, cela va généralement garantir les 2 levées d'atout manquantes dans la main du déclarant; il faut alors trois autres levées en dehors de l'atout pour gager la manche (10 levées: $((5 + 2) + 3)$).

Il ne faut donc pas d'enflammer quand le partenaire déclare une *main faible au niveau 3*.

Le Principe qui suit fait la synthèse.

PRINCIPE 7.1:4 RÉPONDRE APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 3

A) Avec un soutien de 2 cartes valables ou plus, le répondant déclare l'ATOUT:

- ▶ en déclarant *Passe* ⇔ si faible pointage et moins de trois levées sûres;
- ▶ au niveau 4 ⇔ avec 13 HL/PP et plus, ou 3 levées sûres en dehors de l'atout.
 - ▶ Ce sont deux enchères d'arrêt, l'ouvreur doit Passer en majeure mais peut déclarer la manche en mineure s'il a un surplus, soit 15-16 PP).
 - ▶ avec un pointage se réévaluant à 18 PP ou plus, le répondant doit inviter au chelem en mode Standard, ou en déclarant un Soutien-Contrôle à saut, 4 SA ... , ou 5 SA à saut Joséphine.

B) Avec 0 ou 1 faible carte d'atout, le répondant déclare un MISFIT COMPLET en annonçant :

- ▶ *Passe* ⇔ avec 12 HL et moins;
- ▶ une **NOUVELLE COULEUR** à 6 cartes au niveau 3 si possible
⇔ avec 13-16 HL
 - ▶ L'ouvreur est **INVITÉ** à gager la manche si sa main vaut au moins 13 HL/PP.
- ▶ **3 SA*** ⇔ avec 17 HL et plus,,
 - ▶ L'ouvreur doit déclarer son singleton obligatoire.

C) Avec 1 carte valable ou 2 faibles cartes de soutien, le répondant déclare un **MISFIT PARTIEL** (fit n'est pas assez de qualité, donc partiel) :

- ▶ *Passe* ⇔ avec 12 HL et moins;
- ▶ **3 SA*** ⇔ avec 13 HL/PP et plus,
 - ▶ L'ouvreur doit déclarer son singleton obligatoire.

**

La réponse par une **nouvelle couleur**, de même que la **réponse à Sans-Atout** après l'ANNONCE D'UN LONGUE ET SOLIDE SUITE sont pour ainsi dire naturelles. On ne peut pas vraiment parler de convention car cela décrit la réalité. Dans le système **BRIDGE STANDARD INTERNATIONAL**, cette réalité est considérée comme une règle de gros bon sens. Mais il faut tout de même **ALERTER** si la réponse est **3 SA** et que les opposants ont annoncé, car cela ne décrit pas l'arrêt de la couleur adverse.

PRINCIPE 7.1:5 REDÉCLARATIONS DE L'OUVREUR APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 3

- A) ▶ Après un **SOUTIEN** à l'atout au niveau 4, l'ouvreur déclare **Passe** obligatoirement en Majeure mais peut gager la manche en mineure;
- ▶ Après une invitation au chelem en mode Standard, Interrogatif, ou par un Soutien-Contrôle de niveau 4, l'ouvreur déclare:
- ⇒ la manche, si aucun surplus, ou **Passe** si mode Standard,
 - ⇒ continue la recherche de chelem,
 - ⇒ sur l'invitation 5 SA *Joséphine*, il déclare le Grand chelem s'il détient 3 GH d'atout, sinon le chelem si seulement 2 GH;
- B) Après **l'annonce invitative d'une NOUVELLE COULEUR (MISFIT)**, l'ouvreur:
- ⇒ **Passe, si fit avec la nouvelle couleur** (*la manche est improbable car le répondant ne peut pas avoir plus de 16 HL, sinon il aurait annoncé 3 SA*).
 - ⇒ **répète sa couleur d'ouverture, si misfit avec la nouvelle couleur;**
 - ⇒ **à Sans-Atout si misfit partiel avec la nouvelle couleur et arrêt dans une autre couleur;** (*le répondant peut redéclarer l'atout si à propos*)
- C) Après la réponse 3 SA*, l'ouvreur annonce :
- ⇒ **la couleur de son singleton au niveau le plus économique** (*si la couleur du singleton est plus chère que l'atout, l'ouvreur annonce l'atout; en cas d'obstruction il faut utiliser le Contre de Répétition*).

7.1.3 RÉPONDRE APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 4

L'*Ouverture faible au niveau 4* est une arme très appréciée par la plupart des joueurs parce qu'ils sont convaincus que cela va apporter une bonne marque. Cependant, parce que le contrat est facile à gager et généralement facile à réussir, il s'ensuit généralement un résultat dans la moyenne, ou parfois catastrophique lorsqu'un chelem a été manqué et réussi par certaines équipes.

Il y a deux solutions pour éviter ce désastre. La plus importante est de ne pas se servir de cette convention comme arme défensive, c'est-à-dire de ne pas ouvrir les enchères au **niveau 1** lorsque le pointage HL dépasse 13 points. Dit autrement, il faut **toujours ouvrir au niveau 1 quand la main contient plus de 13 points**. De cette façon vous allez pouvoir détecter systématiquement les chelems et ne pas tomber dans le piège d'utiliser les *ouvertures faibles* avec un pointage supérieur aux exigences pour compenser le fait de ne pas avoir 2 Gros Honneurs ou le singleton.

La deuxième solution, c'est d'adopter le système de réponse pour *mains faibles* enseigné parce qu'il est spécialement adapté pour répondre aux exigences spécifiques des *Ouvertures faibles*. Ainsi, le répondant doit annoncer seulement si le pointage combiné plancher atteint la zone d'invitation au chelem en atout, soit 30-31 HL ou PP.

Il lui faut donc **18** points pour justifier ($13 + 18 = 31$) un dialogue et, de préférence, au moins un Honneur, ou un 10 avec une deuxième carte, pour s'assurer que l'atout remportera ses 8 levées ou pourra couper au mort. Et il devrait y avoir 3 ou 4 levées en dehors de l'atout, en plus d'un soutien valable et du Pointage de Puissance (PP) requis, pour débiter une recherche de chelem.

Avec un misfit complet, il faut compter que l'ouvreur détient en moyenne 6 levées sûres (4 c. et 2 GH = 2 levées sûres) + 4 = 6). Il faut alors détenir au moins 5 levées sûres pour cibler au moins le niveau 5 (28-29 HL), sinon il faut *Passer*. Ou au moins 17-18 HL/PP (on considère qu'un *main faible* de niveau 4 vaut en moyenne 13 HL/13PP).

Le principe suivant fait la synthèse de ce qui vient d'être énoncé et fait le lien avec la recherche de chelem (qui est le sujet du Chapitre 8).

7.1 -10

PRINCIPE 7.1:6 RÉPONDRE APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 4

A) Avec un soutien (un Honneur et + ; ou deux intermédiaires), le répondant annonce le fit dans ATOUT :

- ▶ en déclarant *Passe* en Majeure \Leftrightarrow si pointage de 16 PP et moins, et pas quatre levées sûres;
- ▶ ou en déclarant au niveau 5 en mineure avec 15 -16 PP ($13 + 15 = 28$) cela ne constitue pas une invitation au chelem en mineure; donc l'ouvreur doit avoir 5 PP de surplus pour déclarer le chelem.
- ▶ avec un pointage se réévaluant à 17- 18 PP ou plus, le répondant peut inviter au chelem au niveau 5 en Majeure (en mode Standard, Contrôle, ou en mode Interrogatif), ou par 5 SA à saut *Joséphine*. *4 SA Blackwood est inutile.
- ▶ si l'atout est en mineure: avec 17-18 PP, il faut inviter avec un Contrôle de niveau 4.
- ▶ Si l'ouvreur est invité au chelem, il lui faut un surplus (2-3 PP) pour répondre positivement en plus des autres conditions manquantes.

B) Avec 0 ou 1 carte d'atout, le répondant déclare un MISFIT en en annonçant :

- ▶ *Passe* \Leftrightarrow avec 14 HL et moins;
- ▶ 4 SA naturel* \Leftrightarrow avec 15-16 HL et plus,
($13 + 15-16 = 28-29$)

- ▶ L'ouvreur ne déclare pas son singleton (niveau trop élevé). Il doit répondre s'il n'est pas intéressé au Sans-Atout. Il lui faut alors un surplus de 5 PP pour gager le chelem au niveau 6 ou il peut inviter en mode Interrogatif si atout en Majeure. Si non intéressé au SA ou chelem, il déclare l'atout au **niveau 5** en mineure ou en Majeure.

P.S. Il n'est pas possible d'inviter au chelem à Pique en mode Contrôle de niveau 4 évidemment. Les notions sur la recherche des chelems sont détaillées au Chapitre 8.

Il est donc important de noter que la convention **4 SA Blackwood** est inutile et donc remplacée par le sens naturel.

PRINCIPE 7.1:7 REDÉCLARATIONS DE L'OUVREUR APRÈS OUVERTURE FAIBLE AU NIVEAU 4

A)

- ▶ **Après un soutien au niveau 5 en mineure, il faut un surplus de 5 PP** ($13 + 5 + 15 = 33$) **pour déclarer le chelem, sinon il faut Passer.**
- ▶ **Après une invitation au chelem en mode Standard (Majeure au niveau 5); l'ouvreur déclare le chelem au niveau 6 avec surplus de 2-3 PP.**
- ▶ **Après une invitation au chelem en mode Interrogatif** (*Contrôle de niveau 5 si atout en majeure*); **l'ouvreur déclare le chelem au niveau 6 avec surplus de 2-3 PP s'il détient le Contrôle demandé.** (Une invitation en mode Contrôle de niveau 4, est possible si le barrage est à 4 Coeurs mais c'est un Anti-Contrôle.)
- ▶ **Sur l'invitation 5 SA Joséphine, l'ouvreur déclare le Grand chelem s'il détient 3 GH d'atout, sinon le chelem si seulement 2 GH;**

B)

Après la réponse 4 SA naturel* qui montre un intérêt pour le chelem 28-29 HL/PP, (le répondant a 15 points), l'ouvreur doit choisir entre le Sans-Atout (en Passant) ou l'atout; et gager le chelem avec un surplus de 5 PP ou déclarer l'atout au niveau 5 dans le cas contraire.

Il est donc correct d'ajouter les *mains faibles* à votre arsenal. Mais cela ne doit pas être par approche défensive.

Il s'agit d'une véritable stratégie offensive qui exige des connaissances et de la méthode. C'est là que se trouve le plaisir du bridge. Réussir à déjouer le hasard par la simple volonté de connaître le maniement de bons outils.